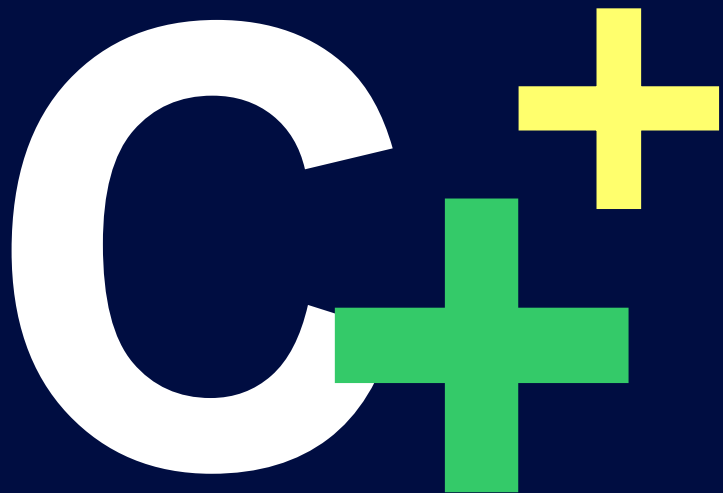




Профессиональная
конференция
для embedded-
разработчиков C++

Создание
среды
разработки
для C++

Взгляд изнутри





Мастерская
инструментов
разработки

ОСРВ МАКС или честная русская операционка на C++

Четыре года от идеи до выпуска
полностью бесплатной версии

Герман Третьяков

Июнь 2019

Начало

МАКС
ОСРВ



Идея разработки



- Собственный программный продукт
 - Отечественная разработка
 - Ключевая особенность - Shared Memory
-
- Сравнительная простота кода
 - Надежда на реальное использование
 - Наличие отечественных платформ



Первая версия



- Простой и компактный код
- Реализация Shared Memory в ограниченном варианте
- Демо стенд



Развитие



Развитие функциональности



Расширение возможностей ядра

- Распределение памяти в многопоточном режиме
- Обработка прерываний в ОС

Добавление функционала

- Отслеживание реального времени
- Ведение системного журнала
- Профилирование приложений

Поддержка железа

- Графический вывод
- Универсальный порт
- Радиомодуль

Система тестирования

Финальные приложения

- desktop
- «Мины»
- «Шары»

Развитие портабильности

- Поддержка других ядер Cortex
- Поддержка чипов компании Миландр
- Портирование на ВН034, ВН028
(расширенные возможности)
- Работа с периферией Lynx

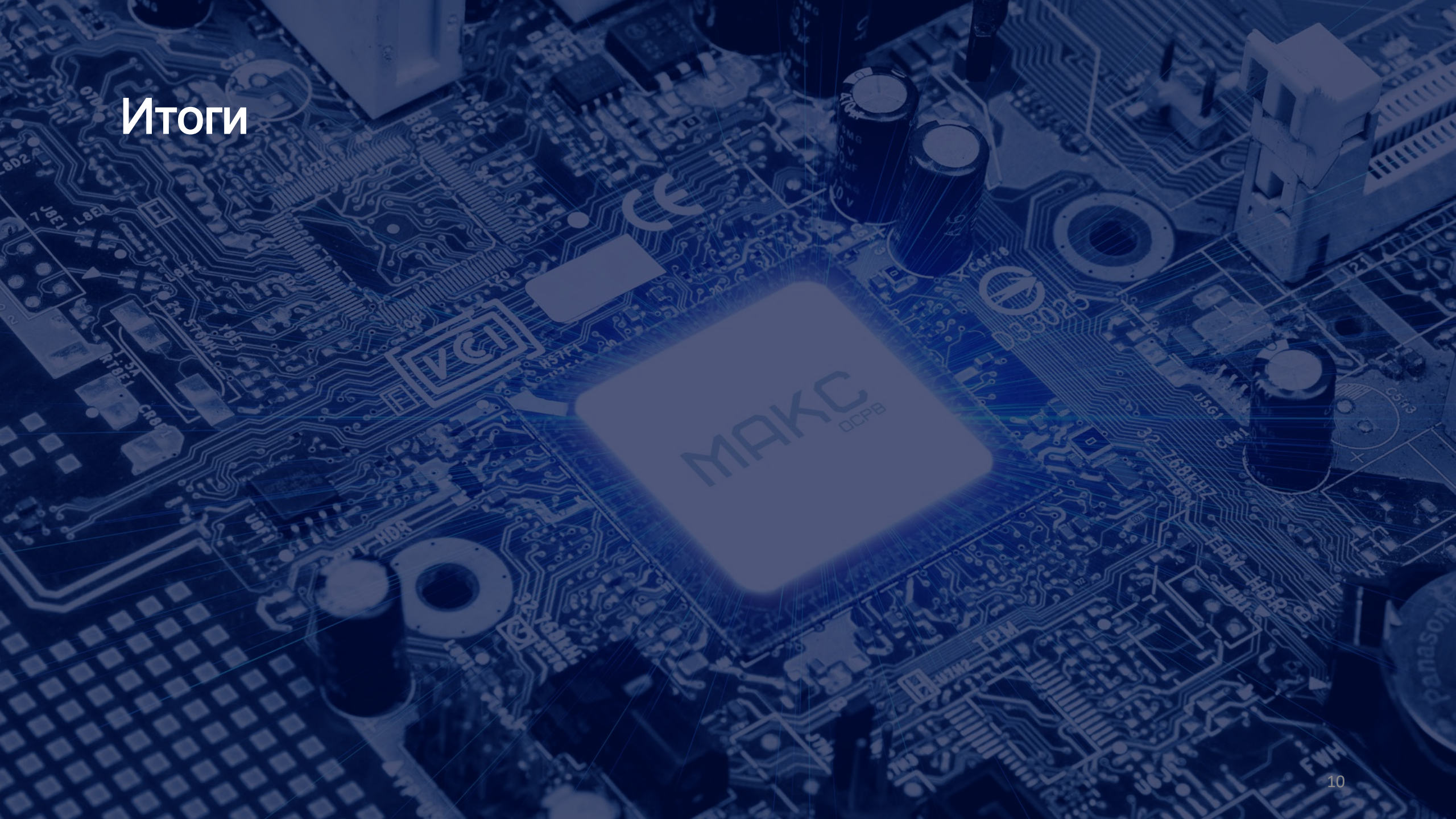


SMP версия



- Гетерогенная плата
- Многопроцессорная версия
- Реализация pthread
- Реализация OpenMP





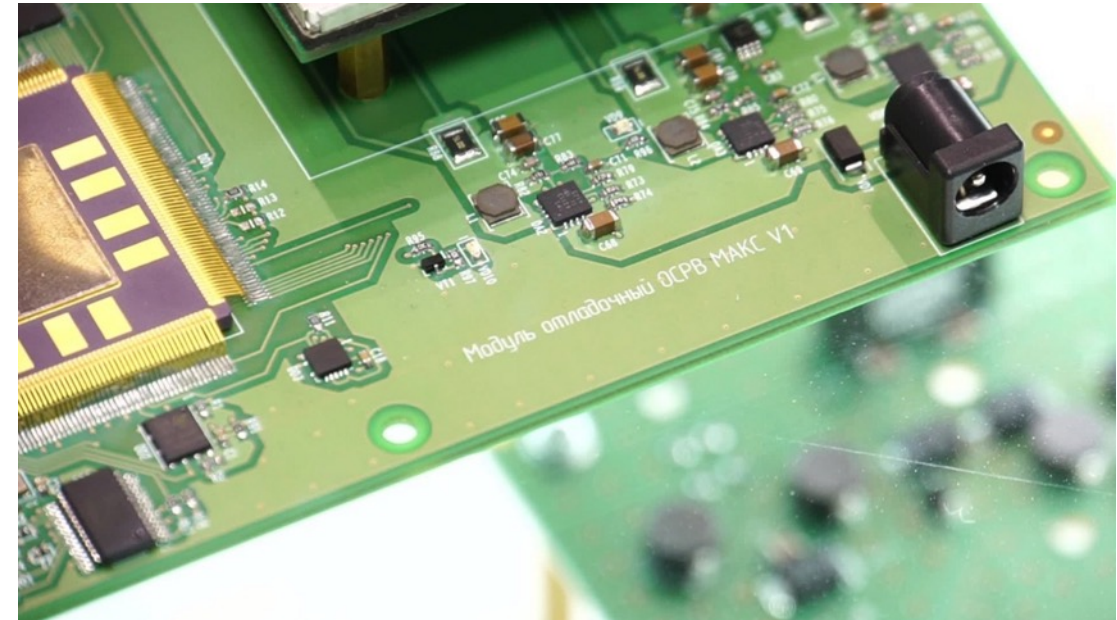
ИТОГИ

- [illegible]

Перспективы



- Планы по интеграции с CM-Lynx
- Равнение на VDK
- Многоплатформенные возможности
- Бесплатная версия



Вопросы?

Герман Третьяков

hi@mir.astrosoft.ru



Мастерская
инструментов
разработки

